**Princípios do Scrum.**

Os Princípios do Scrum são métodos que servem como base para ajudar as equipes em um processo mais ágil. A base desse processo e criar um framework com as devidas divisões, como por exemplo satisfação do cliente, flexibilidade e adaptação no projeto, entregar incremental do valor , um trabalho em equipe colaborativo em cada um sendo multidisciplinar e ajudando a todos , o comprometimento cumprindo os prazos e realizar o melhor, tendo uma transparência na execução do projeto sendo um valor chave pois e através dela que todos os membros da equipe sabe como anda o andamento do projeto e a inspeção continua ajuda a melhorar os pontos que estão desalinhado essa inspeção permite que a equipe seja ágil , e adotar um feedback constante. Esses são alguns dos valores e princípios fundamentais.

No Scrum todos os integrantes da equipe estão empenhados em entregar os recursos e funcionalidades que realmente tragam benefício ao que foi pedido pelo cliente. O engajamento e motivação aumenta uma maior produtividade e qualidade quando se tem as práticas dos valores e princípios do Scrum.

Uma equipe que cultivar es­­­ses valores e princípios do Scrum se desenvolve uma visão melhor e uma compreensão melhor do projeto pois todos passam a falar a mesma língua, indo na mesma direção dos mesmos objetivos.

Esse metodo faz com que cada um da equipe venha ter mais responsabilidade, os membros passam confiar mais uns aos outros e assim gera mais credibilidade em tomar certas decisões, isso fortalece a equipe.

O ambiente de trabalho passa ser melhor mais aproveitado pois a confiança faz que os intrigantes se interagem mais, dano suas opiniões, compartilhando ideias e nesse contexto qualquer ideia que sai da lógica cabe a todos resolver pela interação, a boa comunicação facilita o trabalho equipe.

**TIME SCRUM**

Existem três papéis principais em cada Time Scrum, cada um com suas funcionalidades que são divididas em **Time de desenvolvimento, Product Owner e Scrum Master**

Não se pode esquecer do **Cliente** e dos **Usuários,** que solicitam ou patrocinam o projeto e recebem os resultados, e são a queles que efetivamente utilizam o produto resultante. Muitas vezes, **clientes** também podem ser **usuários**.

**SCRUM MASTER**

O **Scrum Master** desempenha um papel fundamental no Scrum, trabalhando como um **facilitador** e **potencializador** do trabalho do Time de Scrum. Usando seu conhecimento de **Scrum**, habilidades interpessoais, técnicas de facilitação e outras habilidades para ajudar o **Product Owner** e o **Time de Desenvolvimento** a serem mais efetivos.

* Facilitar o trabalho do **Time de Scrum**, na auto-organização durante o desenvolvimento do produto, para melhorar seus processos de trabalho, remover **impedimentos** e promover mudanças na **organização** do Time. Além disso é necessário que o Scrum Master seja **claro**, **assertivo e neutro** quanto aos **comandos** e nas **comunicações** com o time.

**PRODUCT OWNER**

O **Product Owner**, também chamado de **P.O**., é a pessoa responsável por **garantir** e **maximizar** o trabalho do Time de Desenvolvimento e o **retorno** sobre o investimento no produto para os clientes na lista chamada de **Product Backlog.**

* O Product Owner deve ter a definição da **visão do Produto**, que é uma prática importante para o desenvolvimento efetivo**.**
* O Product Owner é o gestor das **releases** do produto, decidindo qual a **melhor** estratégia para as Releases do projeto, **colaborando** com o Time de Desenvolvimento nas **decisões** do que será realizado durante o Sprint atual e o que será adiado ou cancelado.
* O Product Owner **precisa** estar **presente** em várias reuniões de Sprint e estar **disponível** durante as Sprints para tomar decisões e esclarecer dúvidas do Time de Desenvolvimento.
* O papel de Product Owner é exercido por apenas **uma** pessoa em um Time de Scrum.

**TIME DE DESENVOLVIMENTO**

O Time de Desenvolvimento é um **grupo multidisciplinar** responsável por realizar o trabalho de **desenvolvimento do produto**, gerando um Incremento do Produto pronto em cada Sprint.

* O time de Desenvolvimento **planeja** o trabalho do Sprint em **colaboração** com o Product Owner, decidindo quais itens do Product Backlog serão desenvolvidos, realizando as tarefas necessárias para transformar itens do **Sprint Backlog** em **funcionalidades** prontas do produto, Identificando e informando ao **Scrum Master**, os **impedimentos** que possam obstruir seu trabalho.
* O time de desenvolvimento deve obter **feedback** dos clientes, **adaptando** o produto conforme necessário.
* O Time de Desenvolvimento deve **prevenir** a ocorrência de impedimentos, mantendo um **compromisso** forte com as metas do Sprint, evitando desvios de foco da Sprint, assim tratando de suas dependências internas e externas durante o planejamento.
* O Time de Desenvolvimento deve ser **suficientemente pequeno**. De forma geral, recomenda-se que o tamanho do Time de Desenvolvimento seja algo entre **3 e 9 membros**.

**E O GERENCIAMENTO DE PROJETOS?**

No contexto do Scrum, a gestão do projeto é descentralizada e distribuída entre os três papéis principais do Scrum, eliminando a necessidade de um Gerente de Projetos  centralizador e tradicionalmente definido. Sendo realizada pelos membros do Time de Scrum, assim compartilhando as responsabilidades e trabalhando de forma colaborativa.

Conclusão

Os valores e princípios do Scrum gera um papel essencial na metodologia ágil, elevando o nível da equipe conquistando um alto desempenho em obter resultados satisfatórios em seus projetos. Os valores e princípios do Scrum são a base para o sucesso de qualquer equipe, permitindo que as equipes entreguem valor ao cliente de forma ágil e eficiente.